

# きむらゆういち 絵本のBGM

## さらなる の ♪ 楽しみ方 ♪

この度は『きむらゆういち 絵本のBGM』をご購入いただき、誠にありがとうございます。

このCDは、収録されている以外の絵本のBGMとしても、ご活用いただけます。

短い曲に分かれて収録されていますので、自分で曲を組み合わせて、自由にBGMを作ることができます。

あなたのお好きな絵本の展開に合った音楽をいろいろ組み合わせ、あなただけのBGMを作ってみてくださいね。

ここで、きむらゆういちが考えた、『オオカミゲーのはずかしいひみつ』（作：きむらゆういち・絵：みやにしたつや 童心社刊）のBGMの組み合わせ方を紹介します。  
きむらいわく、「なかなかの自信作。全国の講演会で実践しています。クライマックスの感動がいつそう盛り上がること間違いなし！」とのこと。こちらもぜひ、試してみてくださいね。

### つかう曲

- ① track40
- ② track11
- ③ track38
- ④ track39
- ⑤ track14
- ⑥ track27
- ⑦ track28
- ⑧ track29
- ⑨ track40

（初めにパソコンなどでこの順番に並べておくとラクです。）

『オオカミゲーのはずかしいひみつ』  
（作：きむらゆういち・絵：みやにしたつや）

## BGM再生方法

タイトル『オオカミゲーのはずかしいひみつ』

↓

TRACK40 再生 <P. 02>「オオカミゲーはおかあさんがきらいでした……」

↓

TRACK40 が終わったら一時停止

↓

<P. 08>「しんぱいしてむかえにきてしまうのです」

TRACK11 再生 『だいじょうぶだから……』

↓

TRACK11 が終わったら一時停止

↓

<P. 13>「……それこそ カッコわるくていえるわけがありません」

TRACK38 再生 <P. 14>「あるひのことです……」

↓

続けて TRACK39 も再生

↓

TRACK39 が終わったら一時停止

↓

<P. 19>「……とうとうゲーは、きをうしなっていました」

TRACK14 再生 「そのときです」

↓

TRACK14 が終わったら一時停止

↓

<P. 25>「ゲーがいそいで、かけよってみると、それは……」

TRACK27 再生 <P. 26>「おかあさんでした。」

↓

続けて TRACK28、TRACK29 も再生

↓

TRACK29 が終わったら一時停止

↓

<P. 31>「……このイタチは オレの いちばんのおかあさんだあ！」

TRACK40 再生 <P. 32>「ゲーは その日から……」

最後、「……イタチだよ って」にあわせてフェイドアウト。



お、おかあさん……！

